

EXPO PERMANENTE

Atelier pédagogique

NIVEAU : Cycle 2 / Cycle 3

DURÉE : 1h

EFFECTIF : 12 élèves



LA FORÊT DE ROBINSON

Découvrons l'écosystème de la forêt de Senonches – 15 min

Le maître du jeu invite les enfants à nommer les éléments et les êtres vivants qui constituent la forêt.

Puis ils décrivent les liens qui existent entre eux, en particulier celui des chaînes alimentaires et du réseau trophique.

Quel Robinson es-tu ? – 45min

Les enfants s'installent autour du plateau de jeu « La forêt de Robinson ».

« Robinson arrive dans une forêt primaire, une forêt « vierge » car aucun homme n'y est entré avant lui... » C'est le début de l'histoire que le maître du jeu va faire vivre aux enfants : le scénario confronte les enfants à des choix, les oblige à prendre des décisions qui vont provoquer des changements dans la forêt... Robinson parviendra-t-il à vivre en harmonie avec la nature, ou deviendra-t-il une menace pour la Terre ?

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Connaître le fonctionnement d'un écosystème forestier ;
- Prendre conscience de l'enjeu de la préservation des ressources naturelles pour l'avenir de l'humanité ;
- Rechercher ensemble comment utiliser les ressources naturelles pour ses besoins, tout en les préservant durablement.

SUPPORTS PÉDAGOGIQUES ET MATÉRIEL

- 1 plateau de jeu et son décor mobile (végétaux, personnage, ressources, constructions, animaux...)